

**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE TECÁMAC**

**T.S.U EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN ÁREA DE DESARROLLO DE SOFTWARE MULTIPLATAFORMA**

**ESTUDIANTES:**

* **DIAZ VEGA BRANDON JESÚS**
* **ARTEAGA GAYOSSO ANGEL JESUS**
* **JUAREZ SANDOVAL BRENDA GUADALUPE**
* **RUIZ MUNOZ JONATHAN LIAN**
* **PINEDA GARCIA ANGELES YAJHIMA GUADALUPE**

**MATERIA: INTEGRADORA**

**NOMBRE DEL PROFESOR: Freddy Manrique Franco**

**ACTIVIDAD:**

# Objetivo general y específicos.

**FECHA DE ENTREGA:**

**Viernes 25 de septiembre de 2021**

# Objetivo general:

# Permitir a los usuarios a localizar a sus mascotas perdidas mediante nuestra aplicación que va de la mano con el chip. Actualmente un problema que viven las personas que tienen mascotas es que se extravían y es un poco difícil encontrarlas, en caso de perdida la aplicación apoya al usuario a encontrar rápidamente a la mascota para poder evitar que la situación pase a mayores. Con PETS FRIENDS se quiere llegar a estar al alcance de todas las personas que tienen mascotas para así poder disminuir la perdida de animales de casa.

# Objetivos específicos:

# Reducir el costo de la aplicación y el chip para que sea económico y más personas lo puedan tener.

# Disminuir de gran manera la perdida de mascotas de los usuarios que tengan el chip

# Establecer la posición en coordenadas exactas para tener una búsqueda eficiente.